|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **[http://www.ragnarok-legends.com/_/rsrc/1253360845337/comandos-gm/cc.png](http://www.ragnarok-legends.com/comandos-gm/cc.png?attredirects=0)**  Comandos de GM   |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE ANUNCIAMIENTO** | | | /b/@broadcast <message> | Dice un mensaje en general con el nombre del GM en amarillo | | /nb/@kami <message> | Dice un mensaje en general sin el nombre del GM en amarillo | | @kamib <message> | Dice un mensaje en general sin el nombre del GM en azul | | /lb/@localbroadcast <message> | Dice un mensaje en general con el nombre del GM en amarillo solo de tu mapa | | /nlb <message> | Dice un mensaje en general sin el nombre del GM en amarillo solo de tu mapa |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE INFORMACIÓN** | | | @who [match\_text] | Te hace una lista con las personas conectadas al servidor y donde están. | | @who2 [match\_text] | Te hace una lista con las personas conectadas al servidor y  su Job | | @who3 [match\_text] | Te hace una lista con las personas conectadas al servidor y la guild o party que están | | @whomap [map] | Listado de todas las personas conectadas al servidor y en que mapa se encuentran | | @whomap2 [map] | Listado de todas las personas conectadas al servidor y en que job están | | @whomap3 [map] | Listado de todas las personas conectadas al servidor y en que guild o party se encuentran | | @whogm [match\_text] | Usas @who+@who2+who3, solo para GM. | | @where [char name] | Te dice exactamente la posición que esta el usuario, en coordenadas | | @charstatsall | Subes los stats a 99 a todos los jugadores. | | @charitemlist <char name> | Listado de todos los items que obtiene el jugador. | | @charstoragelist <char name> | Listado de los items en el storage del jugador. | | @charcartlist <char name> | Displays all items of a player’s cart. | | @ignorelist | Ignoras tu listado | | @mapinfo [<0-3> [map]] | Recibes información del mapa (general info +:0: no more, 1: players, 2: NPC, 3: shops/chat). | | @time/@date/@server\_date/ @serverdate/@server\_time/ @servertime | Dispones de la fecha y hora del servidor | | @guildspy <guild\_name/id> | Recibes mensajes de la cierta guild | | @partyspy <party\_name/id> | Recibes mensajes de la cierta party |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE CONTROL** | | | **@hide** | Para ser totalmente invisible | | **@hide** | para ser de nuevo visible. | | **@save** | Guardas en un cierto punto | | **@load/@return** | Te warpeas al punto guardado | | **/mm <mapname> <xpos> <ypos>** | Te warpeas a esa posición | | **/mapmove <map name> <x> <y>** | Te warpeas a esa posición | | **@warp/@rura <mapname> <xpos> <ypos>** | Te warpeas a esa posición | | **@jump** | Te teletransportas a un lugar aleatorio del mapa ( Similar a Fly Wings) | | **@jumpto/@warpto/@goto <char name>** | Te warpeas hasta ese char | | **@go <number/city\_name>** | Te warpeas a la ciudad: 0: prontera    6: aldebaran      12: Umbala 1: morocc     7: xmas (lutie)   13: Niflheim 2: geffen       8: comodo         14: LouYang 3: payon       9: yuno             15: Start point 4: alberta      10: amatsu 5: izlude       11: gonryun |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE CURACION** | | | **@die** | Te suicidas | | **@alive** | Te revives a ti mismo | | **@heal [<HP> <SP>]** | Te curas todo tu sp y hp |  |  |  | | --- | --- | | **OTROS COMANDOS** | | | **/resetstatus** | Reseteas todos tus Puntos de Skill y Stat | | **/resetskill** | Reseteas tus Skills. | | **@jobchange <job>** | Cambias a la ID asignada de cada job: 0 Novice                           7 Knight              23 Super Novice 1 Swordman                    8 Priest               15 Monk  2 Mage                               9 Wizard            16 Sage 3 Archer                           10 Blacksmith    17 Rogue 4 Acolyte                         11 Hunter            18 Alchem 5 Merchant                      12 Assassin         19 Bard 6 Thief                                13 Knight            20 Dancer 21 Crusader                     14 Crusader         22 Formal 24 Novice High               31 Lord Knight    38 Paladin 25 Swordman High        32 High Priest      39 Monk 26 Mage High                   33 High Wizard   40 Professor 27 Archer High               34 Whitesmith      41 Stalker 28 Acolyte High              35 Sniper              42 Creator 29 Merchant High           36 Assassin Cross 43 Clown 30 Thief High 3                7 Peko Knight      44 Gypsy 45 Paladin2 | | **@lvup/@blevel/@baselvlup <number of levels>** | Cambias al Lvl de base que quieras , el máximo es 255 | | **@joblvup/@jlevel/@joblvlup <number of levels>** | Cambias al Lvl de Base que quieras, el máximo es 50. Para super Novice y Advanced Classes es 70. | | **@allskill/@allskills/@skillall/@skillsall** | Recoges todos los puntos de Skill. | | **@option <param1> <param2> <param3>** | Cambias el estado de tu personaje | | **@mountpeco** | Coges un Peco. (Requiere Skill) | | **@model <hair ID: 0-17> <hair color: 0-8> <clothes color: 0-4>** | Cambias la apariencia de tu personaje (Tipo de pelo,color de pelo,y color de ropa) Hair ID (0-17) Hair Colour (0-8) Clothes Colour (0-4) 0 Default     0 Default 1 Blonde     1 Red 2 Purple      2 Green 3 Brown     3 White 4 Green      4 Brown 5 Blue 6 White 7 Black 8 Red | | **@dye/@ccolor <clothes color: 0-4>** | Cambias la apariencia de tu personaje (solo color de ropa). | | **@hairstyle/@hstyle <hair ID: 0-17>** | Cambias la apariencia de tu personaje (solo estilo de pelo). | | **@haircolor/@hcolor <hair color: 0-8>** | Cambias la apariencia de tu personaje (solo color de pelo). | | **@speed <1-1000>** | Cambias tu velocidad de caminar (1 es el mas rápido & 1000 el mas lento. Normal es 150. | | **@stpoint <number of points>** | Obtienes un número de puntos de stat. | | **@skpoint <number of points>** | Obtienes un número de puntos de Skill. | | **@zeny <amount>** | Obtienes un numero de zenys. | | **@str,@agi,@vit,@int,@dex,@luk <amount>** | Sube los stats que desees | | **@statall/@statsall/@allstats/@allstat** | Sube al máximo todos tus stats. | | **@memo <memo\_position>** | Cambia tu posición guardada. | | **@spiritball <number: 1-1000>** | Obtienes bolas espirituales igual que los monks | | **@questskill <id>** | Obtienes las skills de quests | | **@lostskill <id>** | Obtienes una skill especifica:  Archer 147 = Arrow Creation 148 = Charge Arrows  Swordsman 144 = Moving HP Recovery 145 = Attack Weak Point 146 = Auto Berserk  Thief 149 = Throw Sand 150 = Back Sliding 151 = Take Stone 152 = Stone Throw  Merchant 153 = Cart Revolution 154 = Change Cart 155 = Crazy Uproar/Loud Voice  Acolyte 156 = Holy Light  Magician 157 = Energy Coat |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE MONSTRUOS** | | | **/monster <monster\_name>** | Summoneas el monster seleccionado | | **@spawn/@monster/@summon <monster\_name\_or\_monster\_ID> [<number to spawn> [<desired\_monster\_name> [<x coord> [<y coord>]]]]** | Summoneas un monster y su ubicación | | **@monster2 <desired\_monster\_name> <monster\_name\_or\_monster\_ID> [<number to spawn> [<x coord> [<y coord>]]]** | Summoneas un monster con un nombre diferente | | **@spawn/@monster/@summon/@monster2 <monster\_name\_or\_monster\_ID> “summoneas el monster seleccionado ” [<number to spawn> [<x coord> [<y coord>]]]** | Se  utilizan para summonear | | **@killmonster [map]** | matas todos los monstruos en el mapa tiran items | | **@killmonster2** | matas todos los monstruos en el mapa no tiran items |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE ITEMS** | | | **@storage** | Se abre el Storage | | **@gstorage** | Se abre el guild Storage | | **/item <item\_name>** | Obtienes un cierto item | | **@item <item name or ID> [quantity]** | Obtienes una cierta cantidad de ese item | | **@item2 <item name or ID> <quantity> <Identify\_flag> <refine> <attribut> <Card1> <Card2> <Card3> <Card4>** | Obtienes un cierto item | | **@itemreset** | Eliminas todos tus items. | | **@refine <equip position> <+/- amount>** | Refinas un cierto item 0 - Todo 1 - Lower Head 2 - Right Hand 4 - Robe/Garment 8 - Left Accessory 16 - Body/Armor 32 - Left Hand 64 - Foot Gear 128 - Right Accessory 256 - Top Head 512 - Mid Head | | **@repairall** | Reparas todos tus objetos del inventorio |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS PVP** | | | **@pvpon** | Activas PVP | | **@pvpoff** | Desactivas PVP | | **@gvgon/@gpvpon** | Activas GVG | | **@gvgoff/@gpvpoff** | Desactivas GVG | | **@agitstart** | Activas Guild Wars (War of Emperium) | | **@agitend** | Desactivas Guild Wars(War of Emperium) |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE GRUPO** | | | **@party <party\_name>** | Creas una Party | | **@guild <guild\_name>** | Creas una Guild | | **@guildlvup/@guildlvlup <# of levels>** | Subes a la guild un numero de niveles | | **@guildrecall <guild\_name/id>** | Summoneas a cualquiera de esa guild hacia ti | | **@partyrecall <party\_name/id>** | Summoneas a cualquiera de esa party hacia ti |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE PET** | | | **@hatch** | Creas un pet de tu inventorio de Pets | | **@makeegg <ID>** | Obtienes un huevo de pet seleccionado | | **@petfriendly <#>** | Das una cantidad de amistad al Pet(0-1000) 0 = Min, 1000 = Max | | **@pethungry <#>** | Das una cantidad de comida al Pet(0-100) 0 = Min, 100 = Max | | **@petrename** | Cambias el nombre |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE PERSONAJE** | | | **@kill <char name>** | Matas a un cierto personaje | | **/recall/@recall <char name>** | Summoneas al cierto Personaje | | **@recallall** | Summoneas a todos los del Servidor que esten Online | | **@charwarp/@rura+ <mapname> <x> <y> <char name>** | Te warpeas a una cierta posicion: | | **@revive <char name>** | Revives ese cierto personaje | | **@charstats <char name>** | El personaje dispone de todos los Stats | | **@charignorelist <char name>** | Ignoras a ese personaje | | **@inall <char name>** | Dejas de ignorar | | **@exall <char name>** | Ignoras a ese personaje | | **@charoption <param1> <param2> <param3> <char name>** | Accionas un comando de opcion de estado a ese personaje | | **@charmountpeco <charname>** | Obtiene un Peco Peco(La clase es requerida, pero la skill no). | | **@charpetrename <charname>** | Re - nombras el pet del cierto personaje | | **@charsave <map> <x> <y> <char name>** | Llevas a un personaje a un cierto lugar | | **@charbaselvl <#> <char name>** | Cambias el nivel Base del personaje | | **@charjlvl <#> <char name>** | Cambias el nivel de Job del personaje | | **@charjob/@charjobchange <job ID> <char name>** | Cambias el Job del personaje | | **@charzeny <amount> <char name>** | El personaje obtiene un numero de zenys | | **@charstpoint <amount> <char name> =** | Obtiene un numero de Stats | | **@charskpoint <amount> <char name>** | Obtiene un numero de Skills | | **@charskreset <charname>** | Reseteas las skills del personaje. | | **@charstreset <charname>** | Reseteas los stats del personaje. | | **@charreset <charname>** | Reseteas Skills / Stats del personaje | | **@charquestskill <#> <charname>** | Obtiene un numero de quest Skills | | **@charlostskill <#> <charname>** | Pierde un numero de quest Skills | | **@chardelitem <item\_name\_or\_ID> <quantity> <player>** | Borras items del personaje | | **@charmodel <hair type> <hair color> <clothes color> <char name>** | Cambias el modelo del personaje | | **@charchangesex <name>** | Cambias el sexo de la cuenta. A todos los personajes | | **@charblock/@block <name>** | Bloqueas definitivamente la cuenta | | **@charunblock/@unblock <name> =** | Desbloqueas una cuenta | | **@charban/@ban/@banish/@charbanish <time> <name>** | Banneas temporalmente una cuenta | | **@charunban/@unban/@unbanish/@uncharbanish <name>** | Desbloqueas una cuenta banneada | | **@kick <charname>** | Hechas a un personaje del server | | **@kickall** | Hechas a todos los personajes del server | | **@mapexit** | Hechas a todos los personajes del servidor y cierras automaticamente el Map-Server | | **@doom** | Hechas a los NO GM’s del server | | **@doommap** | Matas a los NO GM’s del server. | | **@raise** | Resucitas a todos los personajes del server | | **@raisemap** | Resucitas a todos los personajes del mapa |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE TIEMPO** | | | **@night** | Usa @option 00 16 00 on all characters. Se vuelve de noche para todos los personajes | | **@day** | Usa @option 00 00 00 para todos los personajes se vuelve de dia |  |  |  | | --- | --- | | **COMANDOS DE ADMINISTRADOR** | | | **@reloaditemdb** | Actualizas la base de datos de los items | | **@reloadmobdb** | Actualizas la base de datos de los monsters | | **@reloadskilldb** | Actualizas la base de datos de las definiciones de Skill | | **@reloadscript** | Actualizas todos los NPC’s | | **@reloadgmdb** | Actualizas las cuentas de GM | | **@enablenpc <NPC\_name>** | Habilitas un NPC | | **@disablenpc <NPC\_name>** | - Desabilitas un NPC | | **@email <actual@email> <new@email>** | cambias el email de esa cuenta |  |  |  | | --- | --- | | **ULTIMOS COMANDOS DE ADMINISTRADOR** | | | **@rain** | LLueve | | **@snow** | Nieva | | **@Sakura** | Caen Hojas de Otoño | | **@fog** | Caen Hojas | | **@clearweather** | Eliminas todos los efectos anteriores | | **@disguise <monstruo>** | Te conviertes en ese monstruo. | | **@undisguise** | Desactivas el efecto anterior | | **@reloadpcdb** | Recargas la base de datos de personajes | | **@reloadbattleconf** | Recargas el archivo Battle\_conf.conf | | **@reloadatcommand** | Recargas la base de datos de Game Master | |